

Требования к пользовательскому интерфейсу

Пользовательский интерфейс должен полностью соответствовать требованиям:

- 1) Дизайн интерфейса Системы (как минимум шрифты, используемые цвета) должен соответствовать требованиям к пользовательскому интерфейсу продуктов, разрабатываемых Фирмой 1С.
- 2) Средства редактирования информации должны удовлетворять договоренностям между Заказчиком и Исполнителем в части использования функциональных клавиш, режимов работы, поиска, использования оконной системы.
- 3) Ввод-вывод данных Системы, прием управляющих команд и отображение результатов их исполнения должны выполняться в интерактивном режиме.
- 4) Интерфейс должен обеспечивать:
 - удобный доступ к основным функциям и операциям Системы – указанные функции и операции должны быть доступны пользователю либо сразу после входа в Систему, либо после «проваливания» не более чем в 2 элемента интерфейса;
 - наличие всплывающих подсказок о функциональности графических элементов;
 - возможность использования горячих клавиш для выполнения различных действий, соответствующих графическим элементам Системы.
- 5) Интерфейс должен быть рассчитан на преимущественное использование манипулятора типа «мышь», то есть управление Системой должно осуществляться с помощью набора экранных меню, кнопок, значков и т. п. элементов.
- 6) Клавиатурный режим ввода должен использоваться главным образом при заполнении и/или редактировании текстовых и числовых полей экранных форм.
- 7) Все надписи экранных форм, а также сообщения, выдаваемые пользователю (кроме системных сообщений), должны быть на русском языке.
- 8) Система должна обеспечивать корректную обработку аварийных ситуаций, вызванных неверными действиями пользователей, неверным форматом или недопустимыми значениями входных данных. В указанных ранее случаях Система должна выдавать пользователю соответствующие сообщения, после чего возвращаться в рабочее состояние, предшествовавшее неверной (недопустимой) команде или некорректному вводу данных.
- 9) Экранные формы должны проектироваться с учетом требований унификации:
 - все экранные формы пользовательского интерфейса должны быть выполнены в едином графическом дизайне, с одинаковым расположением основных элементов управления и навигации;
 - для обозначения одних и тех же операций должны использоваться одинаковые графические значки, кнопки и другие управляющие (навигационные) элементы. Должны быть унифицированы термины, используемые для описания идентичных понятий, операций и действий пользователя;

реакция Системы на действия оператора (наведение указателя «мыши», переключение фокуса, нажатие кнопки) должна быть типовой для каждого действия над одними и теми же графическими элементами, независимо от их расположения на экране.